



FICHA TÉCNICA

| DIPLOMADO EN DISEÑO GRÁFICO, MULTIMEDIA Y FOTOGRAFÍA | |
|---|---|
| OBJETIVO DE PROGRAMA: | Desarrollar conocimientos, competencias y destrezas orientadas a la estética, composición comunicación digital y el lenguaje multimedia, para generar piezas graficas con calidad visual |
| COMPETENCIAS (3): | <p><i>Se debe insertar texto referente a las competencias que se van a adquirir durante todo el proceso formativo</i></p> <ol style="list-style-type: none">1. Identifica los procesos con alto nivel académico, con sentido crítico y de autoformación2. Desempeña de manera efectiva los diseños gráficos para la impresión con la utilización de herramientas que proporcionen productos de multimedia3. Planifica y ejecuta los conocimientos adquiridos en el programa sobre el diseño a través de herramientas de modelado 3D para el desarrollo de proyectos de diseño digital 3D |
| DIFERENCIALES O POTENCIALES (4): | <p><i>Se debe insertar texto referente a potenciales que se generan al cursar el programa de posgrado</i></p> <ol style="list-style-type: none">1. TITULACIÓN INTERMEDIA/CERTIFICACIÓN ADICIONAL2. TITULACIÓN CON UNA UNIVERSIDAD PRESTIGIOSA y AVALADA POR LA CEUB.3. ACCESO A LAS CLASES DESDE |



| | |
|------------------------------|--|
| | CUALQUIER LUGAR. |
| MODALIDAD: | <i>De acuerdo al tipo de programa que se desarrollará se menciona la modalidad a usar.</i> 1. virtual |
| CARGA HORARIA: | <i>Se debe insertar la carga horaria, de acuerdo a la aprobación del proyecto</i> 800 HORAS académicas 20 créditos |
| DURACIÓN DEL PROGRAMA | <i>Tiempo de duración del programa de posgrado</i> Tiempo previsto 6 meses a partir del inicio del módulo 1 |

